

# HISTORIC TOUR

## BRIEFING ARRÊTÉ

### Val de Vienne





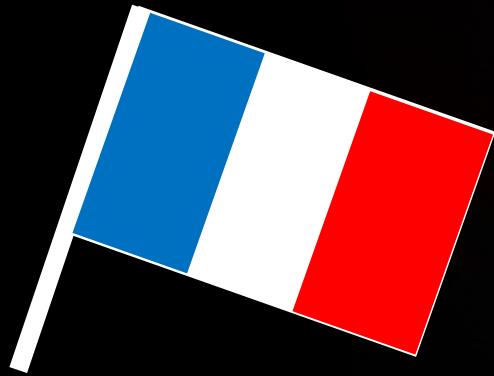
# LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES  
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX  
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D’AFFICHAGE UN PANNEAU  
LED POUR PRESENTER LES PENALITES



# Présentés par le DC dans la zone de signalisation de la Direction de Course

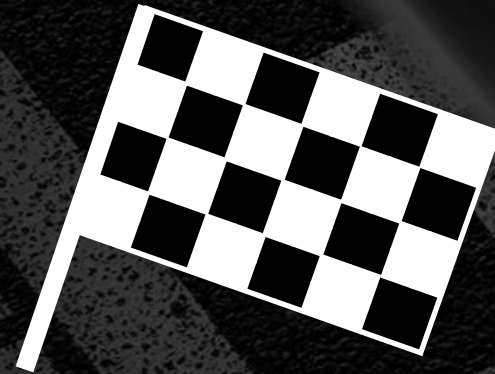
**HISTORIC  
TOUR**



**TRICOLORE**

UNIQUEMENT EN CAS DE  
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



**DAMIER**

FIN ESSAIS ou COURSE  
TOUR de RALENTISSEMENT

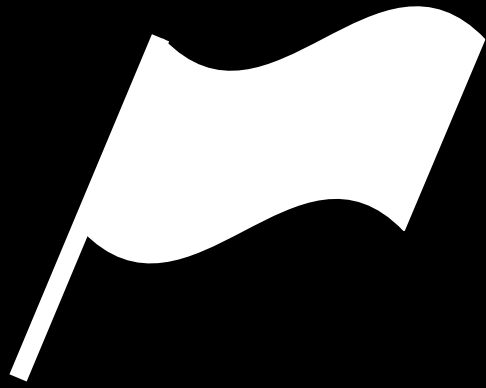
**Vous êtes sous régime de parc fermé**





# Présentés agités par le commissaire à son poste

HISTORIC  
TOUR



**BLANC**

**ATTENTION**

Vous allez rattraper un  
**VEHICULE LENT**



**VERT**

« Fin de zone neutralisée »

Retour de la piste à son état  
d'origine

Fin d'opération Safety Car



**BLEU**

**ATTENTION**

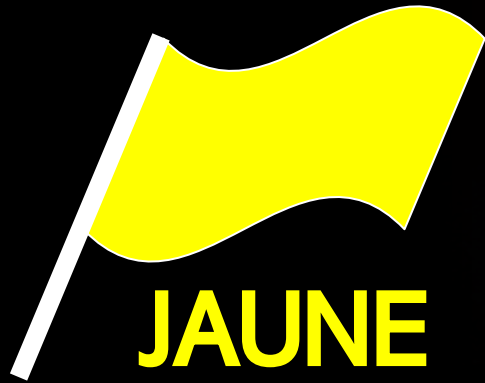
Une Voiture plus rapide  
cherche à vous doubler  
Vous **DEVEZ** la laisser  
passer



# Présentés agités par le commissaire à son poste

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou feux vert



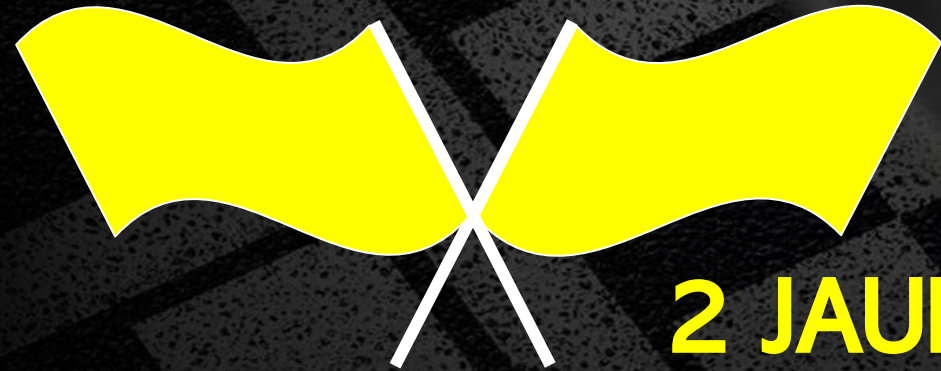
**JAUNE**

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



**2 JAUNE**

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou SUR la piste





# Présentés à TOUS les postes de commissaires

## Neutralisation des essais



## Neutralisation des courses



RALENTIR !

Ne pas zigzaguer ni faire de freinage  
et accélération intempestives

Dépassements interdits





## En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneau « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course
- ATTENTION : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe ( échappatoires, voies de stands etc...)





# Drapeau changement d'adhérence présenté FIXE par le commissaire

HISTORIC  
TOUR



**JAUNE & ROUGE**

**SOYEZ VIGILANT !**

Changement d'adhérence de la piste  
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des graviers....





# Les drapeaux de pénalités, présentés **FIXE** en zone de Direction de course

**HISTORIC  
TOUR**



+

**123**

**NOIR**

**Orange**

**+ votre N°**

**ARRET AUX STANDS  
OBLIGATOIRE  
Problème Technique**



+

**123**

**NOIR et  
BLANC**

**+ votre N°**

**AVERTISSEMENT  
Conduite anti-sportive  
Non respect des limites  
de piste**



+

**123**

**NOIR**

**+ votre N°**

**ARRET AUX STANDS  
OBLIGATOIRE**





# Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**Drive  
Through**

**123**

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &  
GO**

**123**

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

**Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand  
Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC**





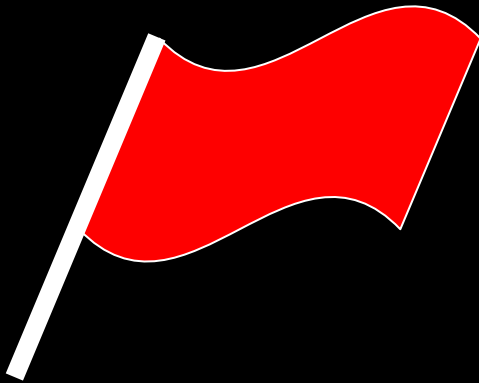
# Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

**HISTORIC  
TOUR**

**REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT  
DEPASSEMENTS INTERDITS**

**SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS ( sauf avis contraire DC précisé en briefing)**

**VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME**



## En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Ne pas s'arrêter à son stand

sauf en cas de problème technique

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

## En Course

Rester dans la voie de circulation

Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

**Arrêt du temps de course**

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

**Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC**







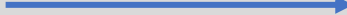
Piste neutralisée  
Les voitures restent  
dans la voie de  
circulation  
et se dirigent vers la  
ligne de sortie des  
stands et s'arrêtent à  
10 mètres de celle-ci



**Feux sortie stands**

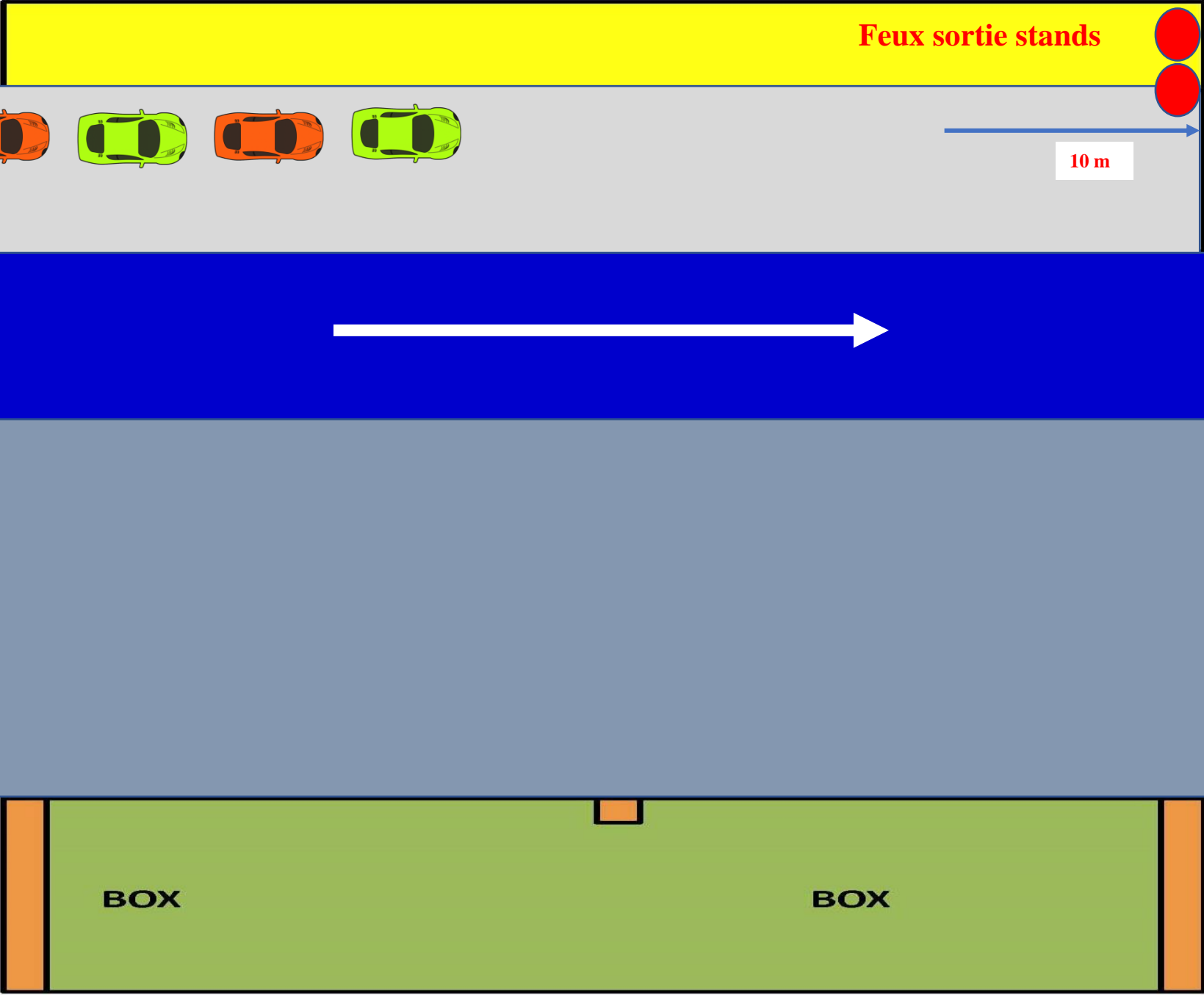


10 m

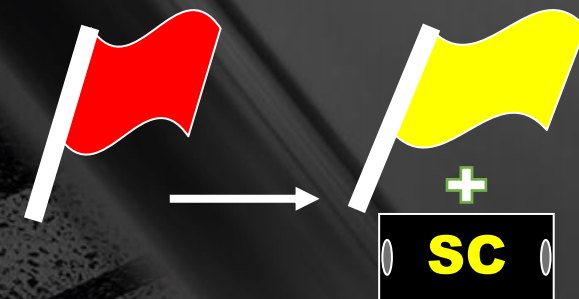
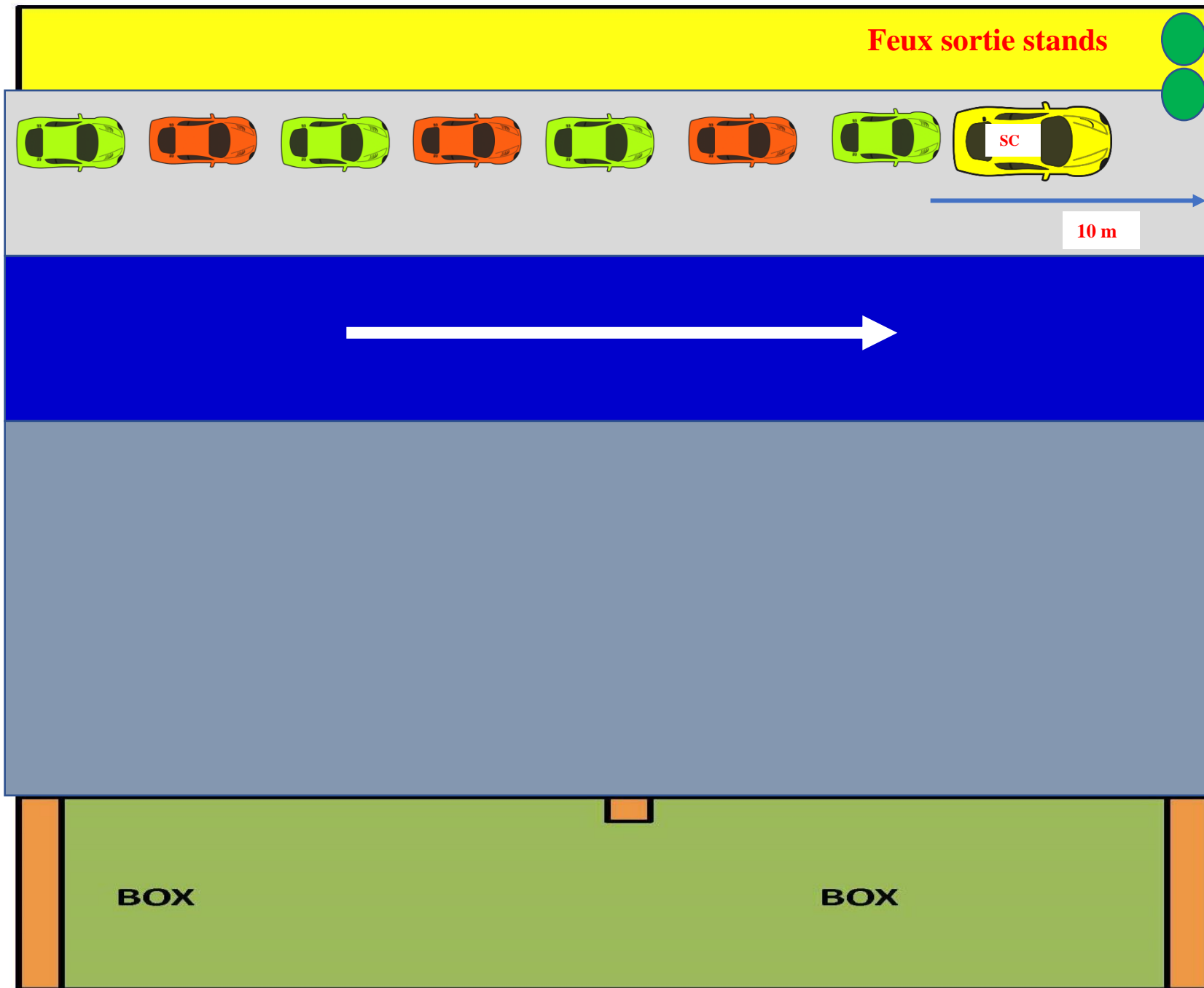


**BOX**

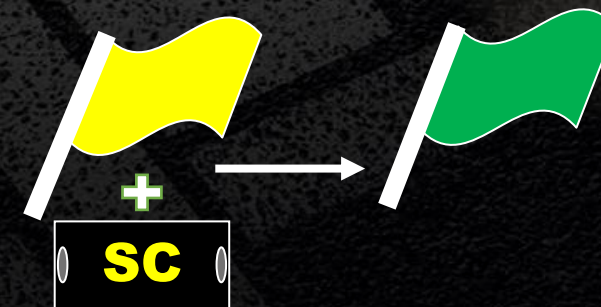
**BOX**



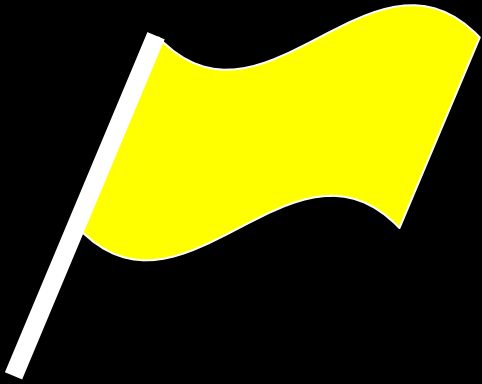




Interventions en piste  
terminées  
Relance de la course sous  
procédure SC



# NON RESPECT DE LA SIGNALISATION



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

***Drive Through***

***STOP & GO***

Après 3 Présentations :

Transmission C Sportifs → Drapeau Noir



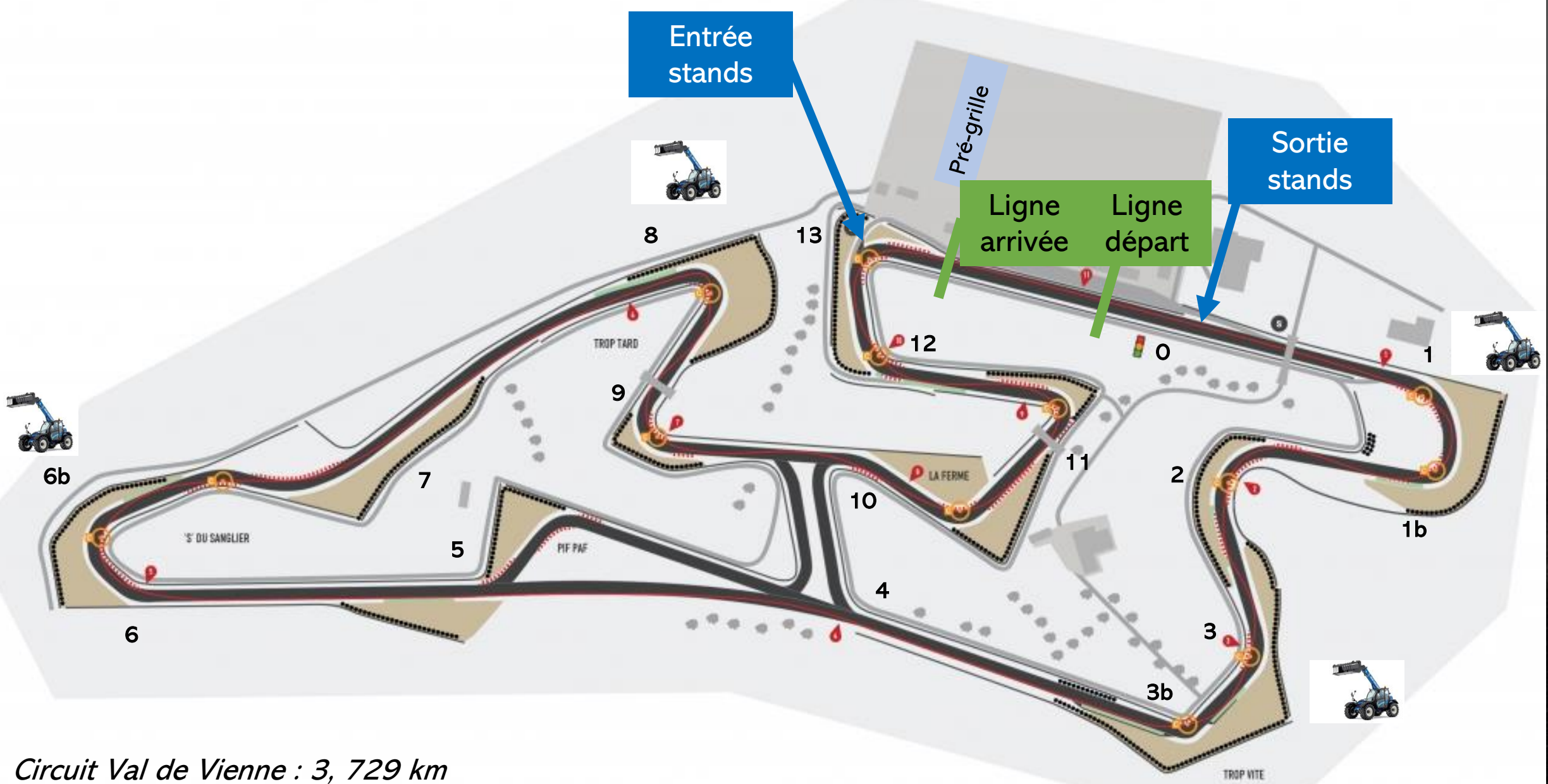


# PARTICULARITES



*Circuit Val de Vienne*



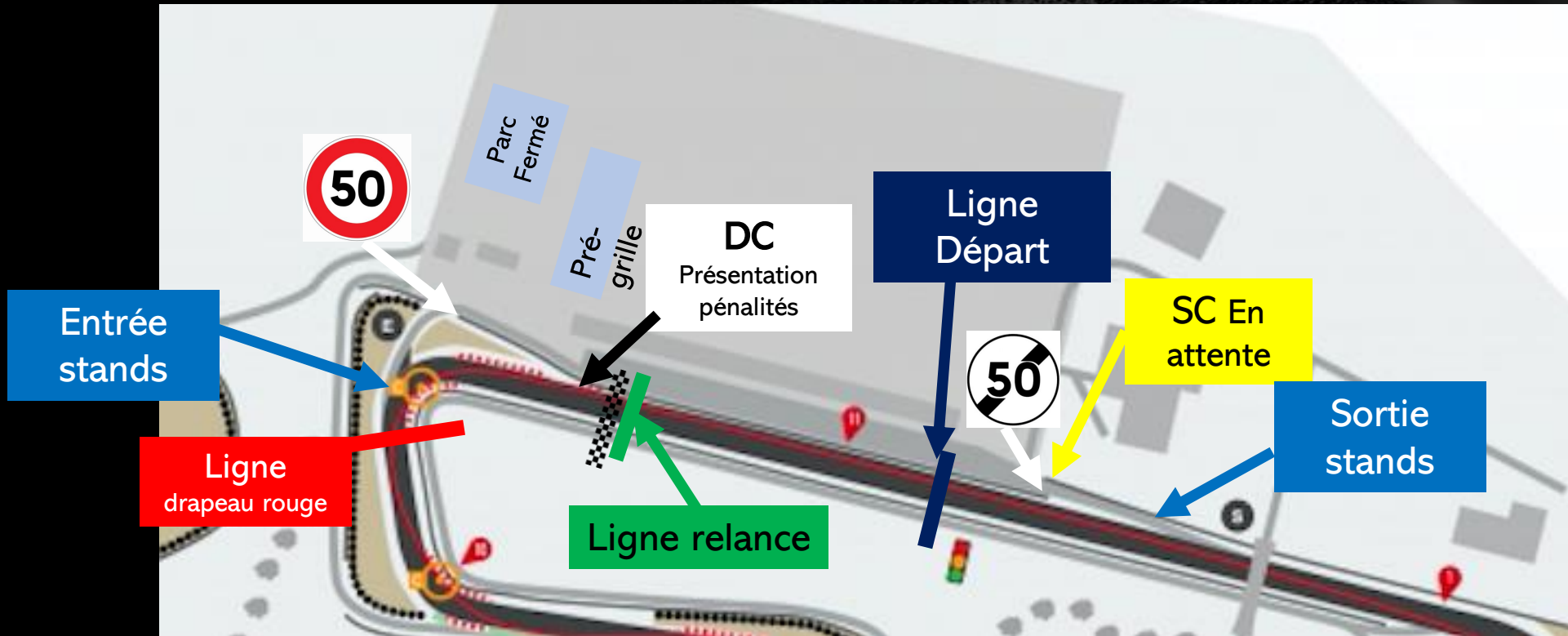


*Circuit Val de Vienne : 3, 729 km*

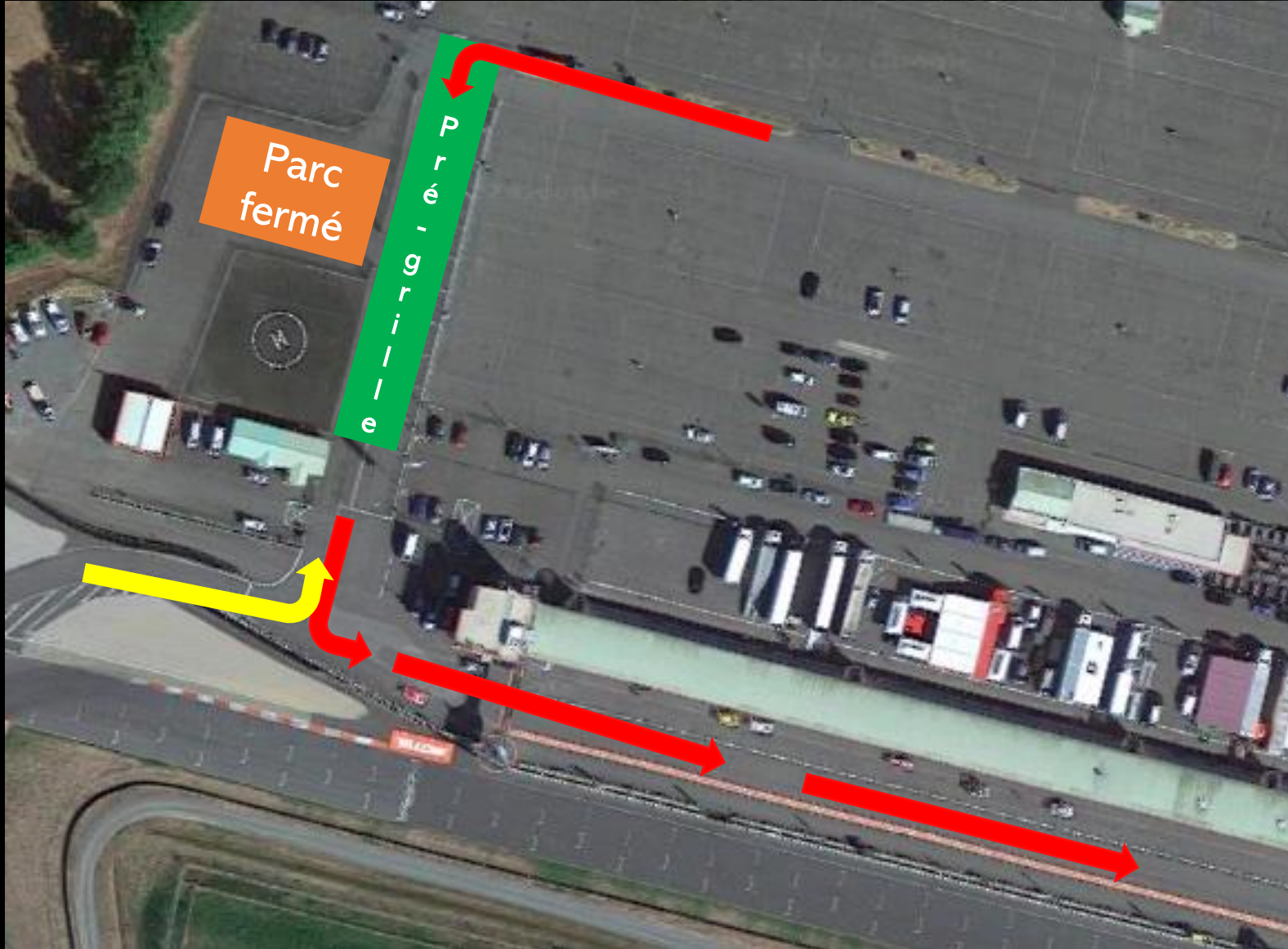


➤ Vue détaillée de la zone des stands

Attention, particularité, la ligne de départ est située sous le portique des feux, elle est donc différente de la boucle de chronométrage.



# ACCÈS PISTE





# ACCÈS PISTE

HISTORIC  
TOUR





# PARC FERMÉ

HISTORIC  
TOUR





# DEPART ARRÊTÉ – POSITION SUR LA GRILLE

HISTORIC  
TOUR

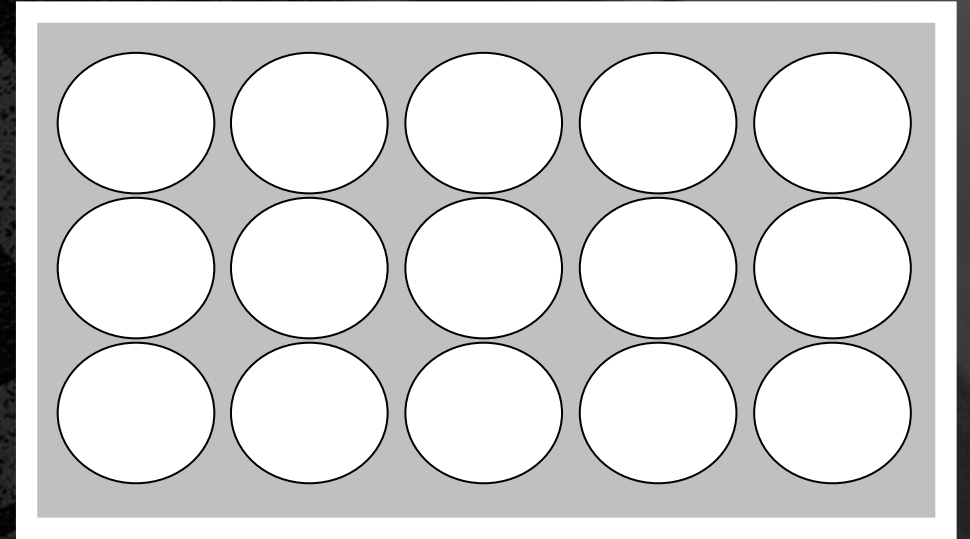
Pôle



NE PAS COMBLER LES TROUS



# FEUX DE DÉPART





# FEUX DE DÉPART – PROCEDURE ALLÉGÉE

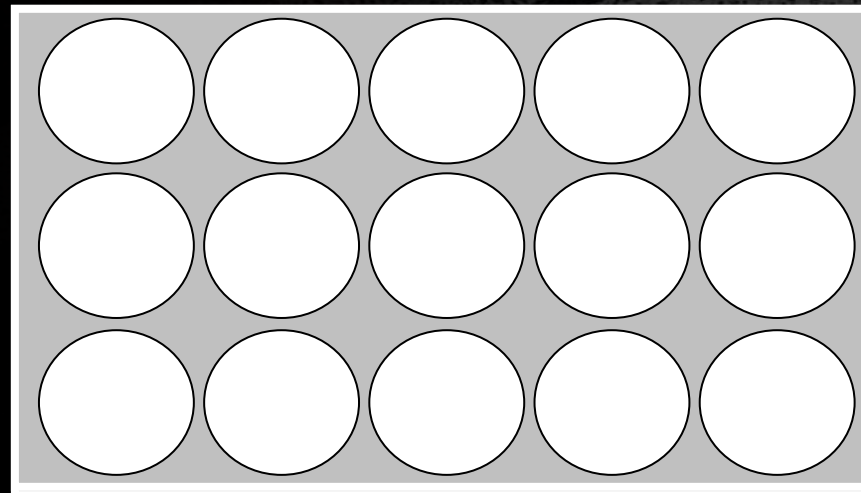
HISTORIC  
TOUR

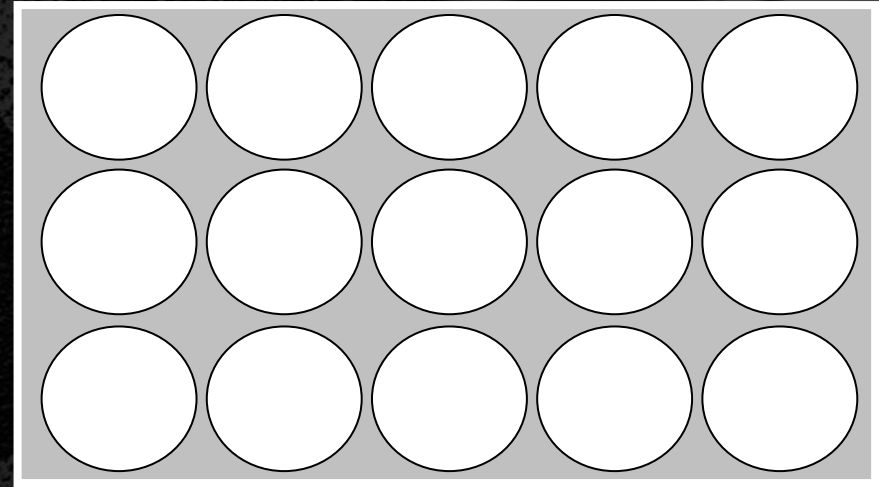
Tour de formation

Mise en grille

Présentation panneau « 5 secondes »

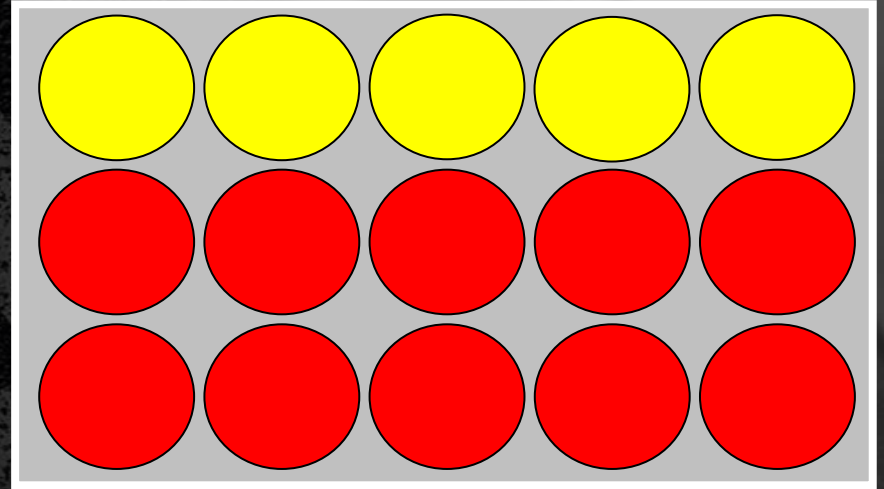
Début procédure





# Départ à l'extinction des feux





## Départ retardé

Nouveau tour de formation à la présentation du panneau  
« extra formation lap »  
La course est réduite d'un tour

# ENTRÉE DES STANDS

HISTORIC  
TOUR



SERREZ A GAUCHE



# ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

**HISTORIC  
TOUR**

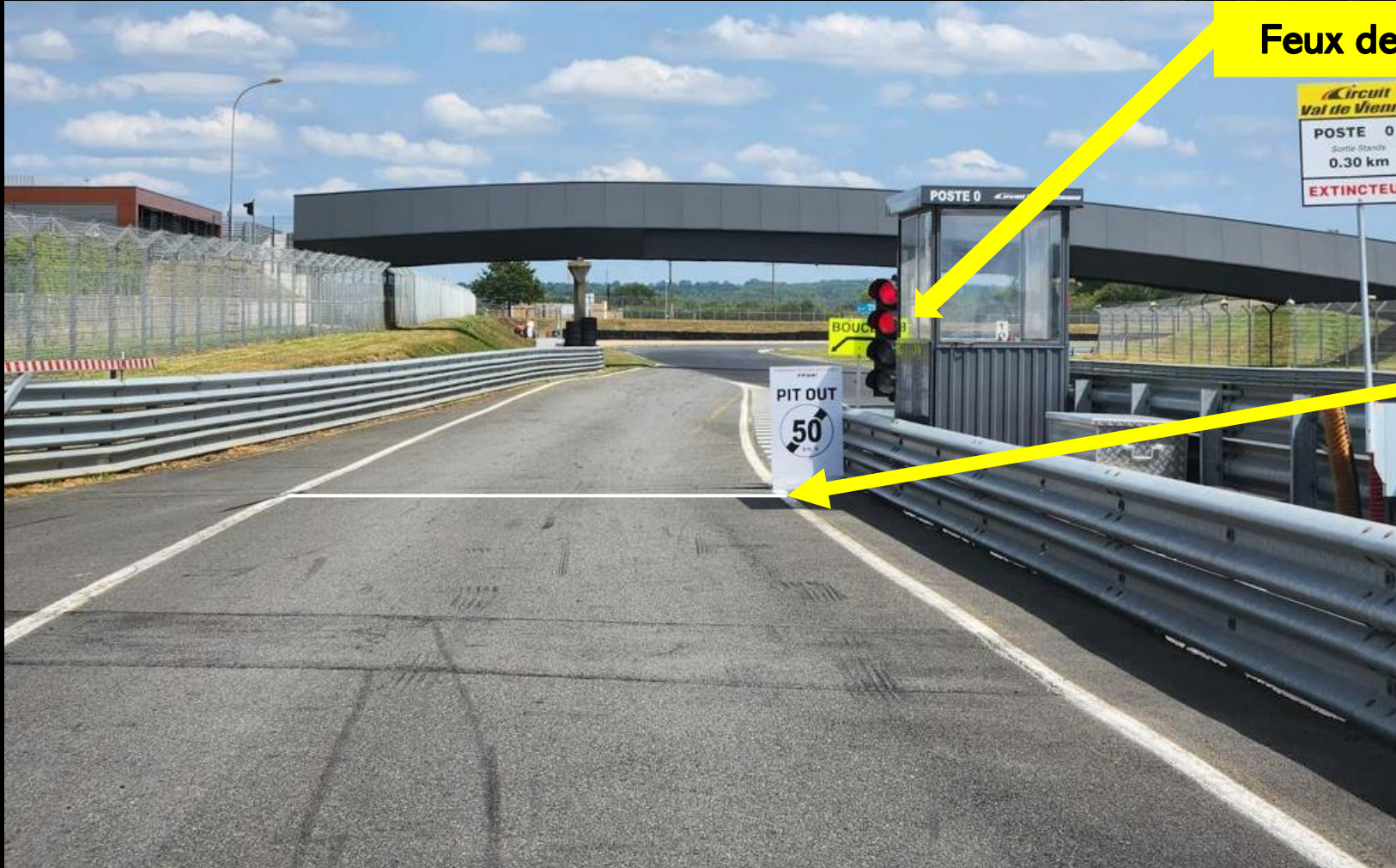


**VITESSE CONTROLEE  
PAR RADAR**

**ET BOUCLE DE  
CHRONOMETRAGE**



# SORTIE DES STANDS



Feux de sortie stands



**FIN DE VITESSE  
CONTROLÉE PAR  
RADAR**

**ET BOUCLE DE  
CHRONOMETRAGE**





# SORTIE DES STANDS

HISTORIC  
TOUR



Le franchissement de cette ligne blanche est strictement interdit.

Franchissement =  
**Drive Through**



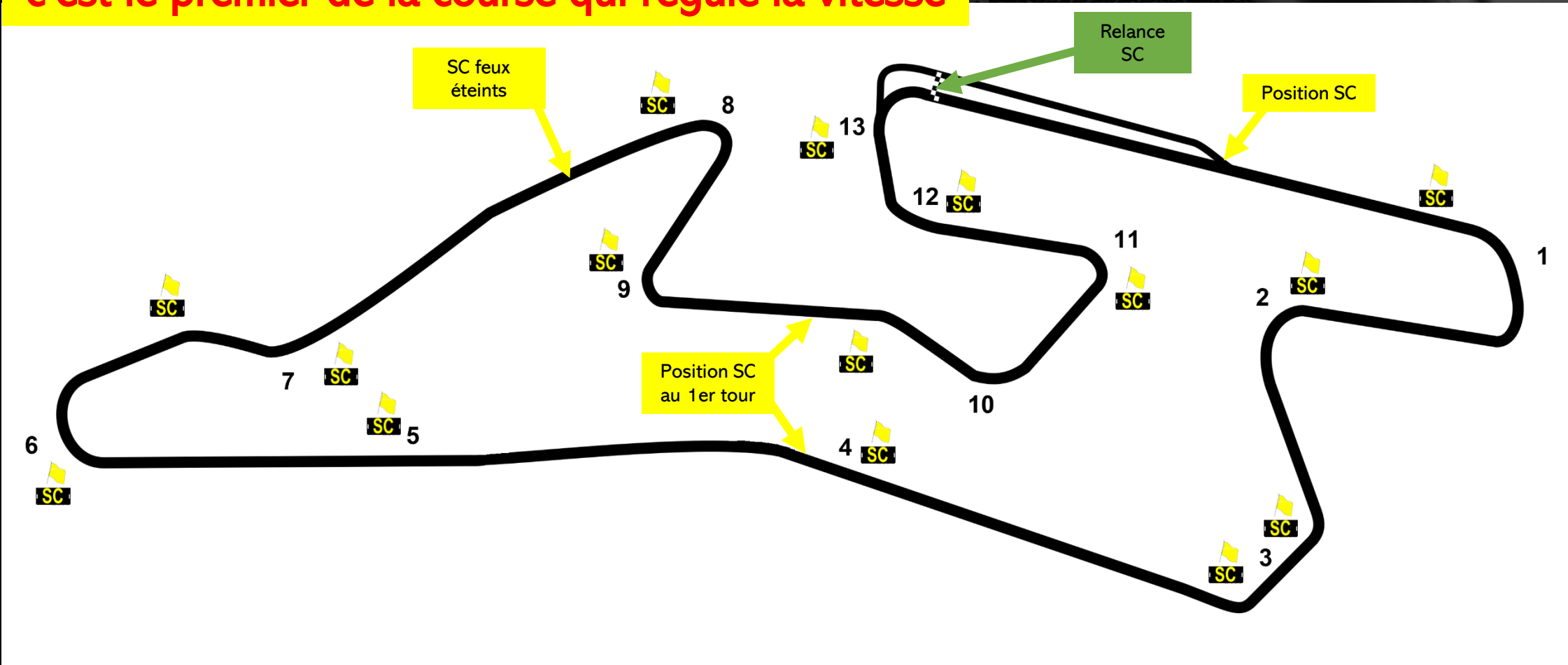


- En cas de problème mécanique, rapprochez-vous des **sifflets Orange** pour une meilleure prise en charge.
- Vous êtes sous la responsabilité des commissaires. Respectez-les et suivez leurs instructions.



# SAFETY CAR

Jusqu'à la sortie du Safety Car,  
c'est le premier de la course qui régule la vitesse

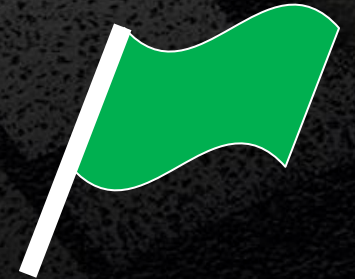
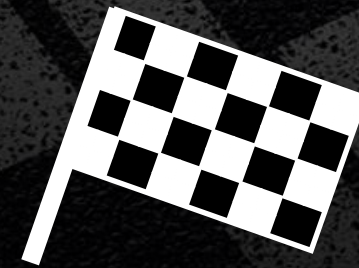


# PISTE – PASSERELLE DIRECTION COURSE

HISTORIC  
TOUR

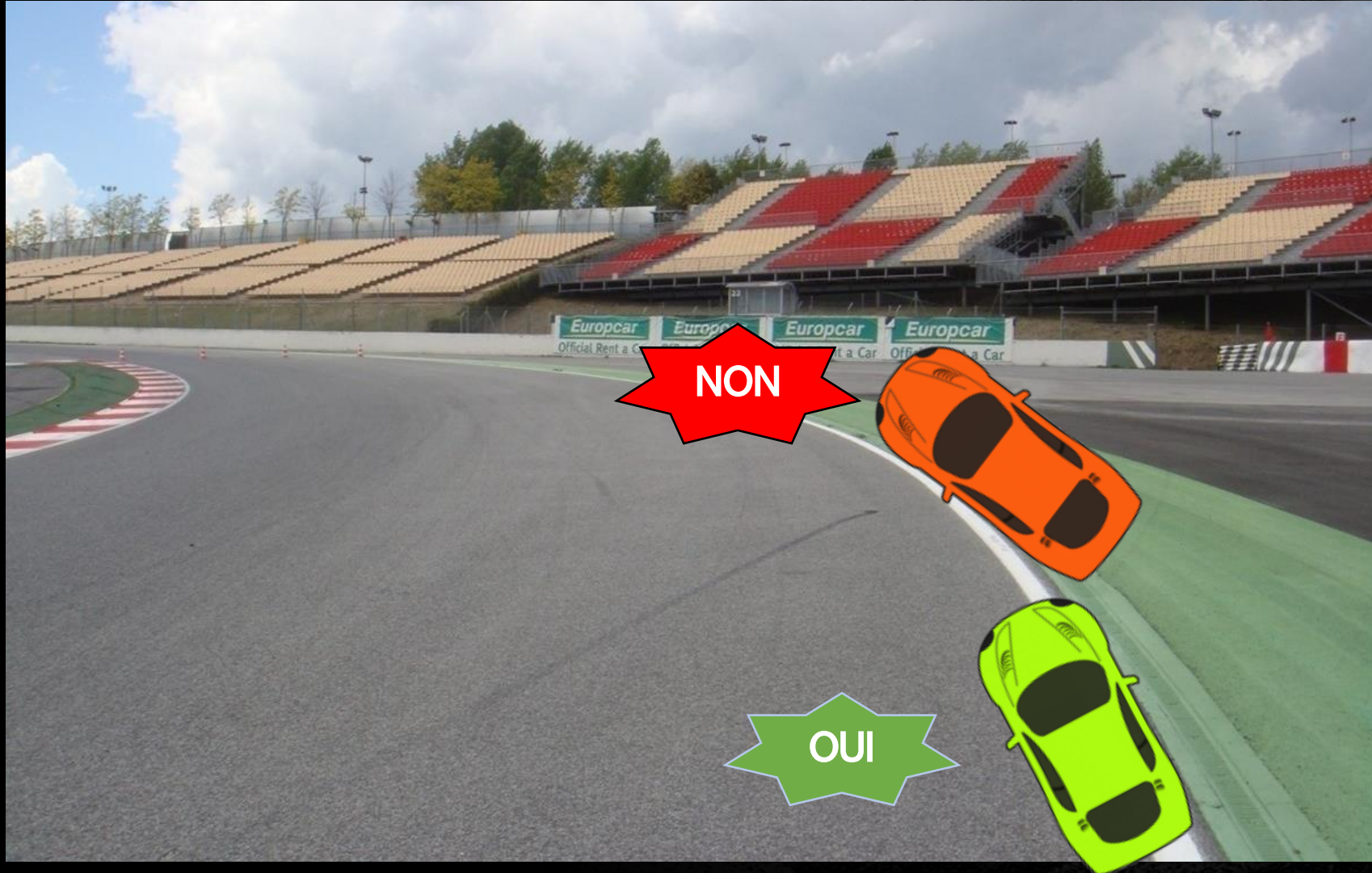


Ligne Relance Safety Car  
Ligne Arrivée  
Ligne chronométrage  
Présentation des pénalités





# LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE



# LIMITES DE PISTE

## ESSAIS QUALIFICATIFS :

1<sup>ère</sup> fois : **Annulation du temps**

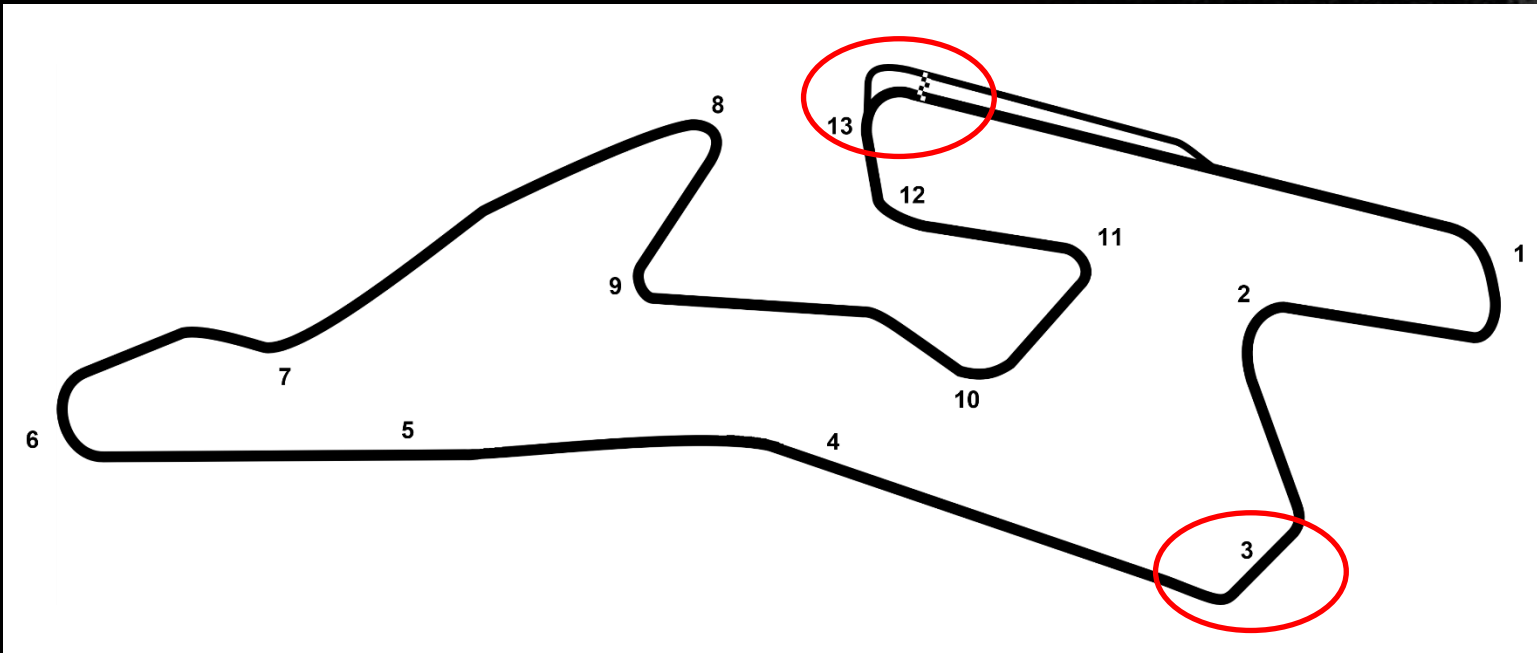
2<sup>ème</sup> fois : **Avertissement écran+ Annulation du temps**

3<sup>ème</sup> fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps en cours**

## COURSES :

1<sup>ère</sup> fois : **Avertissement par message écran**

2<sup>ème</sup> fois et plus : **5 secondes de pénalité par route de course,**





# ZONE DE PÉNALITÉ - STOP & GO

HISTORIC  
TOUR





*La Direction de Course vous remercie de  
votre attention et vous souhaite  
un Bon Week End*

**ASA**  
**LE VIGEANT**

**Circuit Val de Vienne**